Использование оборудования Микротик для защиты локальных ресурсов.

Дмитрий Калинин WiFiMag dk@trtg.ru



Презентацию подготовил

Дмитрий Калинин Компания Wifimag.ru Официальный консультант Mikrotik







Сертифицированный тренер Mikrotik





Безопасность локальных ресурсов

Основные принципы межсетевого экрана MikroTik:

- 1) Выполнение правил с номерами от меньшего к бОльшему
- 2) Логическая схема соответствия «Если»-«To» (if, then)



Проектирование схемы безопасности

Проектирование доступа к ресурсам по двум принципам:

- 1) Разрешено все, что не запрещено общедозволительный тип
- 2) Запрещено все, что не разрешено разрешительный тип



Проектирование схемы безопасности





Разрешено все что не запрещено

Такая логическая схема в основном используется ISP.

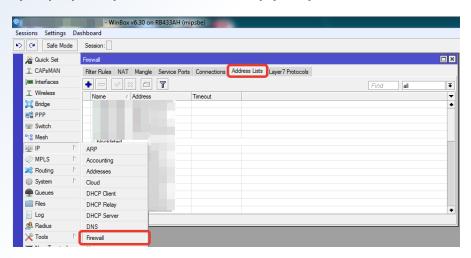
Используется для обеспечения доступа к глобальной сети Internet.

Минимизация возможных проблем с доступом к ресурсам.



Использование "address list" в RouterOS

- 1) Позволяют формировать списки адресов для использования
- 2) Позволяют минимизировать количество правил
- 3) Могут формироваться как вручную, так и динамически.





Цепочки Input\output\forward

Input – используется для определения пакета, адресом назначения которого является непосредственно маршрутизатор. (трафик приходит на микротик)

output — используется для определения пакета, отправителем которого является маршрутизатор (трафик отправляет сам микротик)

forward – используется для определения пакета, который маршрутизатор должен перенаправить (например: из локальной сети в интернет или обратно)



PortKnocking

- 1) Полностью закрытый доступ к маршрутизатору «из вне» до «простукивания».
- 2) Возможность разгрониченного доступа при использовании разных последовательностей «простукивания»
- 3) Используется только цепочка input
- 4) Возможность использования практически любого устройства для генерации «простукивающих» пакетов

Возможна любое количество портов для «простукивания».

Использование портов двух протоколов для «простукивания» по портам - TCP\UDP. Можно использовать какой-то один протокол или одновременно оба.

Бессчётное количество возможных комбинаций. (в каждом протоколе по 65536 портов).

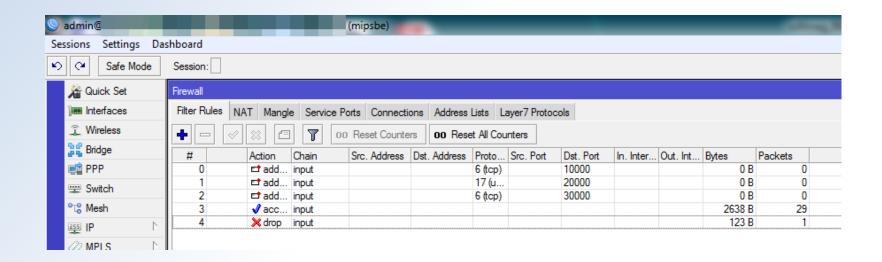


PortKnocking

```
/ip firewall filter
add action=add-src-to-address-list address-list=knock-stage-1 \
  address-list-timeout=5s chain=input dst-port=10000 protocol=tcp
add action=add-src-to-address-list address-list=knock-stage-2
  address-list-timeout=5s chain=input dst-port=20000 protocol=udp \
  src-address-list=knock-stage-1
add action=add-src-to-address-list address-list=knock-success \
  address-list-timeout=30m chain=input dst-port=30000 protocol=tcp \
  src-address-list=knock-stage-2
add chain=input src-address-list=knock-success
add action=drop chain=input disabled=yes
```



PortKnocking





PortKnocking mobile client

Android iOS







PortKnocking desktop client

Клиент, который будет «простукиваться» может быть установлен и на любую десктопную OS. Например Windows, MacOS, Linux, Unix и другие.



ICMP Knocking

Может быть использован для открытия доступа, например, для другого устройства Mikrotik. В том случае, когда необходимо организовать, допустим PPtP соединение, к PPtP-серверу, организованному на устройстве под управлением RouterOS

Отличается от стандартного PortKnock тем, что в данной системе используются не номера портов, а размер ICMP пакета. Когда несколько последовательных ICMP-пакетов с заранее определенными размерами «открывают» доступ.



ICMP Knocking

```
/ip firewall filter
add chain=input src-address-list=knock-success
add action=add-src-to-address-list address-list=icmp-knock-1 \
  address-list-timeout=5s chain=input packet-size=68 protocol=icmp
add action=add-src-to-address-list address-list=icmp-knock-2 \
  address-list-timeout=5s chain=input packet-size=39 protocol=icmp \
  src-address-list=icmp-knock-1
add action=add-src-to-address-list address-list=knock-success \
  address-list-timeout=30m chain=input packet-size=115 protocol=icmp \
  src-address-list=icmp-knock-2
add action=drop chain=input
```



ICMP Knocking Client

В качестве клиента для «простукивания» может выступать любая ОС, поддерживающая возможность ICMP — echo запросов (ping)
В зависимости от настройки времени, можно задать интервал пакетов 60 секунд и, если пользуетесь ОС Windows, отправлять пакеты вручную.



ICMP Knocking Client

```
Обмен пакетами с 172.16.16.1 по с 68 байтами данных:
Превышен интервал ожидания для запроса.
Статистика Ping для 172.16.16.1:
    Пакетов: отправлено = 1, получено = 0, потеряно = 1
    (100% потерь)
Control-C
C:\Users\Deneb>ping 172.16.16.1 -1 39
Обмен пакетами с 172.16.16.1 по с 39 байтами данных:
Превышен интервал ожидания для запроса.
Статистика Ping для 172.16.16.1:
   Пакетов: отправлено = 1, получено = 0, потеряно = 1
    (100% потерь)
Control-C
C:\Users\Deneb>ping 172.16.16.1 -1 115
Обмен пакетами с 172.16.16.1 по с 115 байтами данных:
Превышен интервал ожидания для запроса.
Статистика Ping для 172.16.16.1:
    Пакетов: отправлено = 1, получено = 0, потеряно = 1
    (100% потерь)
Control-C
C:\Users\Deneb>ping 172.16.16.1
Обмен пакетами с 172.16.16.1 по с 32 байтами данных:
Ответ от 172.16.16.1: число байт=32 время<1мс TTL=64
```



RouterOS ICMP Knocking Client

```
:if ([:len [/interface find name=tunnel-pptp
running=no disabled=no ]] > 0) do={
/ping address=217.197.241.18 count=1 size=68
/ping address=217.197.241.18 count=1 size=39
/ping address=217.197.241.18 count=1 size=115
}
```

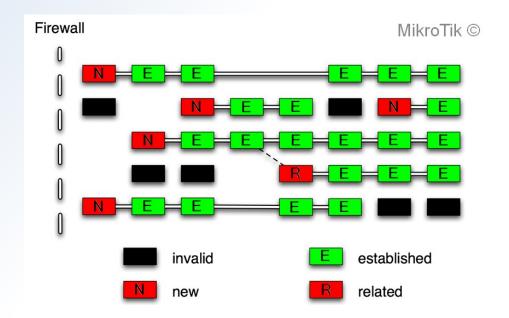
name=**tunnel-pptp** — имя интерфейса pptp клиента, устанавливаемого до устройства.



Connection State

Существует 4 основных типа состояния соединения:

- 1) New
- 2) Established
- 3) Related
- 4) Invalid





ICMP Knocking Connection State

- 1) Позволяет снизить вычислительную нагрузку маршрутизатора
- 2) Позволяет подключаться и использовать соединения больше времени разрешенного правилами portknocking'a
- 3)Отличная возможность чтобы открыть доступ на несколько секунд, за время которых будет произведено подключение к удаленному сервису или туннельному серверу и оставаться «подключенными» при закрытии временного разрешения на подключения.



Port Scanning prevention

Достаточно серьезно усиливает общую безопасность, особенно при использовании вместе с portknocking'ом

```
/ip firewall filter
add action=drop chain=input comment="drop port scanners" src-address-list="port scanners"
add action=jump chain=input comment="port scanning check" jump-target=port-scan protocol=tcp
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="Port PSD scan" protocol=tcp psd=21,3s,3,1
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="NMAP FIN Stealth scan" protocol=tcp tcp-flags=fin,!syn,!rst,!psh,!ack,!urg
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="SYN/FIN scan" protocol=tcp tcp-flags=fin,syn
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="SYN/RST scan" protocol=tcp tcp-flags=syn,rst
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="FIN/PSH/URG scan" protocol=tcp tcp-flags=fin,psh,urg,!syn,!rst,!ack
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="ALL/ALL scan" protocol=tcp tcp-flags=fin,syn,rst,psh,ack,urg
add action=add-src-to-address-list address-list="port scanners" address-list-timeout=2w
chain=port-scan comment="NMAP NULL scan" protocol=tcp tcp-flags=!fin,!syn,!rst,!psh,!ack,!urg
khain=port-scan comment="NMAP NULL scan" protocol=tcp tcp-flags=!fin,!syn,!rst,!psh,!ack,!urg
```



Ваши вопросы?

Web: http://wifimag.ru/teaching/

Email: dk@trtg.ru

Tel: +7(495)226-37-87

Tel: 8(800)250-37-87

Компания WiFimag проводит набор в группы для проведения тренингов по курсам:

MTCMA, MTCWE, MTCTCE, MTCRE

Предварительные даты проведение – окончание Ноября.

Более точная информация на нашем сайте - http://wifimag.ru/teaching/



Спасибо за внимание!

